

GLASNIK NS SAMOBOR



Izdaje: Nogometni savez Samobor, Andrije Hebranga 26a, 10430 SAMOBOR

OIB 50588276948 IBAN, HR2224030091120004732

tel/fax: 01 336 11 11, gsm: 098 166 03 03, e-mail: nssamobor@gmail.com

Glasnik uredio: Darko Povrženić

ZIMSKA MALONOGOMETNA LIGA NSS - SZGSN

- PROPOZICIJE NATJECANJA 03.-05.str.
- PRAVILA IGRE 06.-09.str
- PRIJAVA IGRAČA 10.str.
- RASPORED NATJECANJA 12.-13.str.

PROPOZICIJE NATJECANJA NA
MALONOGOMETNOM TURNIRU

ZIMSKA MALONOGOMETNA LIGA NSS - SZGSN 2024

Članak 1.

Pokrovitelj i organizator malonogometnog turnira je Nogometni savez Samobor i Sportska zajednica grada Sveta Nedelja. Organizaciju natjecanja provodi Turnirska komisija od 3 člana koja vodi službene zapisnike sa svake utakmice.

Članak 2.

Natjecanje na ovom turniru ima propagandni karakter, a cilj turnira je upoznavanje, zbližavanje i druženje nogometaša sa područja gradova Svete Nedelje i Samobora i općine Stupnik, jačanje natjecateljskog duha, te provjera znanja i sposobnosti svih nogometaša.

Članak 3.

Turnir se održava u sportskoj dvorani osnovne škole Vladimir Deščak u Novakima u vremenu od 13.01.2023. – 18.02.2023.godine.

Članak 4.

Natjecanje se provodi po jednostrukom i dvostrukom bod sistemu prema rasporedu i satnici turnira kojeg određuje Turnirska komisija. Sudionici turnira su:

1. NK BESTOVJE Bestovje
2. NK GALGOVO Galgovo
3. HNK KOBRE SAMOBOR Klokočevac
4. NK SAMOBORSKI OTOK Samoborski Otok
5. NK SAVA STRMEC Strmec
6. NK STUPNIK Stupnik
7. GNK TIGAR SVETA NEDELJA Brezje
8. NK TOP Kerestinec
9. NK ZRINSKI Farkaševac
10. NK KONŠČICA Konščica
11. SU SAVA Medsave
12. VNK TIGAR RAKITJE Rakitje

Članak 5.

Svaka ekipa mora prije početka turnira, odnosno prije odigravanja prve utakmice, predati popis svojih igrača **/Prijava igrača za turnir/**. Popis se predaje sa slijedećim podacima: ime i prezime igrača i godina rođenja. Ispred imena i prezimena mora se napisati broj kojeg će igrač u vrijeme natjecanja nositi na dresu i koji će nastupati uvijek pod istim brojem.

Članak 6.

Momčad koja pobjedi na utakmici osvaja tri boda, a kod neriješenog rezultata svaka momčad osvaja po jedan bod. Plasman se utvrđuje zbrojem osvojenih bodova, a u slučaju istog broja bodova odlučuju međusobni susreti. U slučaju neriješenog rezultata odlučuje razlika između postignutih i primljenih pogodaka. Kada dva kluba imaju istu razliku pogodaka, bolje mjesto na ljestvici zauzima klub koji je postigao više pogodaka, a ako su postigli isti broj pogodaka dijele mjesto koje im pripada.

Članak 7.

Odgoda utakmica nema, osim u izuzetnim slučajevima o čemu odlučuje Turnirska komisija.

Članak 8.

Nastup igrača po uzrastima utvrđen je člankom 49. PNN HNS-a.

MINIĆI - igrači rođeni 01.01.2017. i mlađi

PRSTIĆI - igrači rođeni 01. 01. 2015. i mlađi do ŠEST godina na dan odigravanja utakmice

POČETNICI /LIMAČI/ - igrači rođeni 01.01.2013. i ako na dan utakmice nisu mlađi od OSAM godina

MLAĐI PIONIRI - igrači rođeni 01.01.2011. i mlađi do DESET godina na dan odigravanja utakmice

PIONIRI - igrači rođeni 01.01.2009. i mlađi do DVANAEST godina na dan odigravanja utakmice

KADETI - igrači rođeni 01.01.2007. i mlađi do ČETRANAEST godina na dan odigravanja utakmice /može i sa trinaest godina starosti uz specijalistički liječnički pregled/

JUNIORI - igrači rođeni 01.01.2005. i mlađi do ŠESNAEST godina na dan odigravanja utakmice /može i sa petnaest godina starosti uz specijalistički liječnički pregled/

U kategoriji juniora u prijavi igrača mogu biti upisana od njih 15 najviše 3 igrača 2004.godišta, koji istovremeno mogu biti u igri.

VETERANI – svi registrirani igrači u comet sustavu.

Na turniru mogu nastupiti svi igrači koji su upisani u prijavi.

Svaki igrač mora biti registriran za klub za koji nastupa. Igrači koji su u postupku prijelaza iz kluba u klub moraju za zapisnički stol dostaviti **Prijavu za registraciju**, te bez nje ne mogu nastupiti za taj klub.

Na utakmicama mogu nastupiti **SAMO** oni igrači koji su proglašeni zdravstveno sposobni, što mora biti upisano u comet sustavu. Rok valjanosti liječničkog pregleda vrijedi šest /6/ mjeseci od dana upisa u comet sustav, osim u kategoriji MINIĆA gdje igrači nisu registrirani, nemaju evidentiran liječnički pregled i nastupaju **ISKLUČIVO** na vlastitu odgovornost.

Ukoliko klubovi prijave dvije ili više ekipa u jednoj kategoriji, prijavljeni igrači u jednoj ekipi **NE MOGU IGRATI** za drugu ekipu svog ili drugog kluba, **OSIM VRATARA** koji može braniti za obje ekipe istog kluba u istoj kategoriji.

Članak 9.

Svaka momčad dužna je nastupiti u sportskoj odjeći, odnosno majici ili dresu sa **JASNO VIDLJIVIM BROJEM** na leđima. U slučaju da nastupe momčadi sa istom bojom majica odnosno dresa, organizator će jednoj od momčadi osigurati markere.

Članak 10.

Trener ili voditelj momčadi mora na zahtjev delegata/suca omogućiti identifikaciju igrača.

Članak 11.

Ako u roku od 10 minuta od određenog vremena za početak utakmice ne nastupi jedna momčad sa minimalnim brojem igrača sudac će priopćiti kapetanu momčadi koja je nastupila da se utakmica neće odigrati i to unijeti u zapisnik utakmice. Izuzetno u slučaju da momčad nije mogla nastupiti uslijed više sile sudac će pričekati i nešto duže.

Članak 12.

Organizator turnira će osigurati zdravstvenu službu na terenu za vrijeme trajanja turnira.

Članak 13.

Odigrane utakmice Turnirska komisija registrira istog dana.

Članak 14.

Žalbe na odluke sudaca nema. Žalbe se mogu podnijeti jedino u svezi članka 8.

Žalbe se podnose najkasnije jedan sat nakon završetka utakmice uz pismeno obrazloženje, te je žalbu potrebno najaviti u zapisniku utakmice. Ako na utakmicu nije uložena žalba, a ne postoje razlozi za registraciju po službenoj dužnosti 3:0 /par-forfe/ utakmica se registrira postignutim rezultatom.

Članak 15.

Podnijete žalbe rješava turnirska komisija, a njene su odluke konačne, ako se za njih odluči natpolovična većina.

Članak 16.

Organizator turnira utvrđuje sljedeće nagrade:

1. Pehare u trajno vlasništvo za osvojeno 1., 2., 3. i 4. mjesto
2. Medalje /15 + 1/ za osvojeno 1., 2. i 3. mjesto /osim veterana/
3. Nagrada za najboljeg strijelca
4. Nagrada za **all-star** ekipu /5+1/ u svakoj kategoriji

Članak 17.

Pravo tumačenja ovih propozicija ima Turnirska komisija.

Članak 18.

Ove propozicije donio je Izvršni odbor Nogometnog saveza Samobor na svojoj sjednici održanoj 18.12.2023. godine, a stupa na snagu sa danom donošenja.

Turnirska komisija

PRAVILA IGRE NA MALONOGOMETNOM TURNIRU
ZIMSKA MALONOGOMETNA LIGA NSS - SZGSN 2024

1. TEREN ZA IGRU

Teren za igru mora imati oblik pravokutnika, dimenzija 40x20 metara. Teren za igru obilježen je crtama širine 8 cm, a na terenu za igru su označeni:

- središnja crta koja dijeli teren za igru na dva dijela,
- kazneni prostor šest (6) metara,
- linija za izvođenje kaznenog udarca na udaljenosti sedam (7) metara od središta vratiju,
- područja zamjene smještena izravno ispred klupa za rezervne igrače i duljine su pet (5) metara.

Vrata trebaju biti postavljena na sredini svake poprečne crte sa razmakom između stupova vrata tri (3) metra, a udaljenost doljnog ruba grede do tla iznosi dva (2) metra, te na njima mora biti mreža.

2. LOPTA

Lopta za igru mora biti okrugla, veličine broj pet (5), osim u kategorijama početnika (limača) (2013. i 2014.godište), prstića (2015. i 2016.godište) i minića (2017.godište i mlađi) koji igraju loptom veličine broj četiri (4). Organizator natjecanja dužan je osigurati dovoljan broj ispravnih lopti.

3. BROJ IGRAČA

Utakmicu igraju dvije momčadi, svaka ne s više od šest (6) igrača, od kojih je jedan vratar. Maksimalni broj prijavljenih igrača je petnaest (15), a broj zamjena na utakmici neograničen. Zamjena se obavlja kada je lopta u igri ili izvan igre pod uvjetom da je igrač koji napušta teren za igru potpuno prešao uzdužnu crtu (aut liniju) u vlastitom području za zamjene, te nakon toga u teren ulazi igrač koji ga zamjenjuje. Kod pogrešne izmjene igrača, igrač koji ulazi u igru biti će kažnjen sa dvije (2) minute isključenja i izravnim slobodnim udarcem za protivničku momčad sa mjesta prekršaja (ovo se broji kao akumulirani prekršaj). Vratar se može zamijeniti također principom "**leteće zamjene**", bez najave sucu utakmice. Prava nastupa ima ekipa koja u zakazano vrijeme izvede na teren za igru najmanje 4 (3+1) igrača. Ako bilo koja ekipa ostane za vrijeme igre iz bilo kojeg razloga sa manje od 4 (3+1) igrača utakmica se trajno prekida, te ta ekipa gubi utakmicu sa 3:0.

Na klupi za pričuvne (rezervne) igrače mogu se nalaziti:

- rezervni igrači
- voditelj ekipe ili trener

U slučaju da osobe koje nisu navedene u zapisnik utakmice po zahtjevu delegata ne napuste teren za igru ili klupu za rezervne igrače u roku od 5 (pet) minuta, momčad gubi utakmicu sa 3:0.

4. OPREMA IGRAČA

Igrači ne smiju nositi opremu ili što drugo opasno za njega samoga ili drugog igrača, uključujući bilo koju vrstu nakita. Oprema igrača sastoji se od :

- dresa ili majice
- sportskih gaćica

- čarapa /štucni/
- obuće

Majice ili dresovi **MORAJU** na poledini biti označeni brojevima pod kojim se igrač prijavljuje u zapisnik i nastupa tijekom cijelog turnira. Vratar može nositi donji dio trenirke, te boju dresa ili majice koja ga jasno razlikuje od ostalih igrača.

5. SUDAC

Sve utakmice suditi će suci Nogometnog saveza Samobora, te po potrebi iz drugih nogometnih saveza delegirani od turnirske komisije, a po pravilima igre HNS-a. Za utakmice u kategoriji prstića, početnika (limača), mlađih i starijih pionira, te kadeta biti će određen jedan sudac, a za kategorije juniora i veterana po potrebi i dva (2) suca. Ukoliko utakmicu sude dva (2) suca, jedan od njih se imenuje za glavnog suca, a u slučaju nesuglasja među sucima **odlučujuća će biti odluka glavnog suca**. Oba suca su dužna dosuđivati tehničke i disciplinske kazne u skladu sa **Pravilima igre** od trenutka dolaska, pa do svog odlaska sa terena za igru.

Kod slobodnih udaraca u zoni šuta, a kada izvođač udarca zatraži udaljenost zida na pet (5) metara, obojica sudaca ulaze u teren za igru, jedan sudac označuje mjesto prekršaja, a drugi udaljuje zid na propisanu udaljenost. U tom slučaju slobodni udarac se može izvesti na znak suca za nastavak igre. Sudac odnosno suci dužni su se kretati po uzdužnoj crti, van terena za igru, po cijeloj duljini igrališta.

6. DELEGAT

Delegat je ujedno i mjeritelj vremena, a nalazi se van terena za igru, smješten za zapisničkim stolom na središnjoj crti, sa iste strane gdje se nalaze područja zamjene.

Delegat osigurava:

- da trajanje utakmice bude u skladu s pravilima
- da pokreće i zaustavlja sat prema uputama glavnog suca u slučaju da isti prekida igru zbog povrede igrača, neispravnosti lopte, opreme igrača ili vidljivog zadržavanja igre od strane igrača ili momčadi
- da pokreće i zaustavlja sat u posebnim prilikama onda kada nije dobio upute od glavnog suca

Delegat :

- upisuje brojeve igrača koji su postigli pogodak
- bilježi imena i brojeve opomenutih ili isključenih igrača
- bilježi sve podatke važne za utakmicu (dvominutna isključenja)

7. TRAJANJE IGRE

Igra se sastoji od jednog dijela, a traje **25 minuta bez odmora**. Vrijeme trajanja utakmice produžiti će se samo da bi se omogućilo izvođenje kaznenog udarca, kao i svih ostalih izravnih udaraca. Momčadi tokom igre nemaju pravo na "time-out".

8. POČETAK I NASTAVAK IGRE

Prije početka igre obavlja se izbor strana. Momčad koja dobije ždrijeb ima mogućnost izbora strane, a druga izvodi početni udarac. Kod početnog udarca svi igrači moraju biti na svojoj polovini, a igrači momčadi koja nema početni udarac udaljeni su najmanje pet (5) metra od lopte. Početni udarac se

izvodi u svim smjerovima. Iz početnog udaraca se ne može postići zgoditak. Kod svih ostalih nastavaka igre (slobodni udarci, ubacivanje sa strane i udarci iz kuta) protivni igrači se moraju udaljiti najmanje pet (5) metara od lopte i to bez upozorenja suca. Vrijeme predviđeno za uvođenje lopte u igri kod svih nastavaka je pet (5) sekundi. Ukoliko igrač ne izvede udarac u roku pet (5) sekundi dosuđuje se neizravni slobodni udarac za protivnu momčad. Na traženje izvođača sa visoko podignutih pet (5) prstiju sudac udaljuje suparničkog igrača pet (5) metara od mjesta izvođenja prekršaja, te se taj udarac isključivo izvodi na znak suca. Ukoliko igrač izvede nastavak igre prije znaka suca, a tražio je pet (5) metara, sudac ga prvi puta usmeno upozorava, a ako u drugom pokušaju igrač ponovno izvede nastavak igre prije znaka suca, sudac ga isključuje na dvije (2) minute. Nastavak igre je za istu momčad.

9. POSTIZANJE ZGODITKA

Zgoditak je postignut kada cijela lopta prijeđe poprečnu crtu, između stupova vrata i ispod grede, pod uvjetom da nije ubačena rukom momčadi koja napada, uključujući i vratara. Momčad koja postigne veći broj zgoditaka tijekom utakmice je pobjednik. Ako obje momčadi postignu jednak broj zgoditaka ili nije postignut niti jedan zgoditak utakmica se završava neodlučnim rezultatom. Kada je lopta u igri, vratar može postići zgoditak i to samo nogom.

10. PREKRŠAJI I NESPORTSKA PONAŠANJA

Prekršaji i nesportska ponašanja kažnjavaju se **izravnim** (direktnim) i **neizravnim** (indirektnim) slobodnim udarcima. Izvode se sa mjesta gdje je prekršaj počinjen, a protivni igrači moraju biti udaljeni najmanje pet (5) metara od lopte. Ako igrač učini prekršaj za koji se dosuđuje izravni slobodni udarac u vlastitom kaznenom prostoru (šesteru), dok je lopta u igri, dosuđuje se kazneni udarac sa sedam (7) metara. Tokom utakmice sudac igrača može kazniti **vremenskim isključenjem (2 minute)** i **direktnim isključenjem (crveni karton)**, a isključeni igrač mora napustiti igralište. Kada se igrač isključuje odmah se zaustavlja vrijeme, a kazna počinje teći kada se igra nastavi. Igrač isključen na dvije (2) minute kaznu mora odraditi u cijelosti bez obzira na kretanje rezultata.

Igrač koji bude tokom utakmice dva (2) puta isključen na vrijeme od dvije (2) minute nema više pravo nastupa na toj utakmici, ali može nastupiti u slijedećem kolu. Umjesto njega nakon isteka vremenske kazne u igru može ući drugi igrač.

Igrač isključen direktno crvenim kartonom (gruba igra, udaranje igrača, pljuvanje, napad na suca ili službene osobe i drugo) pauzirat će i prvu slijedeću utakmicu. Za teže prekršaje, disciplinski sudac ima pravo donijeti odluku o zabrani nastupanja takvog igrača do kraja turnira. Isključenog igrača (crveni karton) nije moguće nadomjestiti pričuvnim igračem, već će njegova momčad biti primorana do kraja utakmice igrati sa igračem manje. **Igraču isključenom na turniru izrečena kazna odnosi se na sve kategorije u kojima igrač nastupa, a izrečenu kaznu može odraditi samo na utakmicama one kategorije u kojoj je kazna izrečena.** Uklizavanje igrača nije dozvoljeno, a ako igrač isto učini dosudit će se za protivnu ekipu neizravni slobodni udarac, osim pod uvjetom da je cilj lopta i da njome igra.

11. AKUMULIRANI PREKRŠAJI

Tu se ubrajaju svi prekršaji koji se kažnjavaju izravnim slobodnim udarcem. Tijekom utakmice bilježi se šest (6) prekršaja, a **za sedmi i svaki idući akumulirani prekršaj izvodi se kazneni udarac sa druge točke kaznenog udarca odnosno deset (10) metara**, osim ako je mjesto prekršaja bliže od deset (10) metara od vrata i tada izvođač odlučuje želi li izvesti udarac sa mjesta prekršaja ili sa deset (10) metara. Izvođenje udarca je bez „živog zida“. Igrači obje momčadi moraju se nalaziti u terenu za igru iza lopte, udaljeni najmanje pet (5) metara od lopte. Vratar mora stajati unutar svog kaznenog prostora, udaljen najmanje pet (5) metara od lopte. Nakon izvedenog slobodnog udarca, ukoliko nije postignut zgoditak, igra se dalje nastavlja ubacivanjem lopte u igru od strane vratara.

Pravilo akumuliranih prekršaja vrijedi u kategoriji kadeta, juniora i veterana.

12. KAZNENI UDARAC

Kazneni se udarac dosuđuje protiv momčadi koja unutar vlastitog kaznenog prostora poćini neki od prekršaja za koje se dosuđuje izravni (direktni) slobodni udarac, a dok je lopta u igri. Kod izvođenja kaznenog udarca lopta se postavlja na oznaku za izvođenje kaznenog udarca (7 metara). Vratar mora stajati na svojoj poprećnoj crti, licem okrenut igraču koji izvodi udarac, a ostali igraći nalaze se unutar terena za igru, izvan kaznenog prostora, iza lopte i udaljeni najmanje pet (5) metara od toćke za izvođenje kaznenog udarca. Igrać koji u roku pet (5) sekundi ne izvede kazneni udarac biti će upozoren, a u ponovljenom slućaju i kaźnjen iskljućenjem na dvije (2) minute.

13. UBACIVANJE NOGOM SA STRANE (AUT)

Ubacivanje nogom naćin je ponovnog nastavka igre koji se dosuđuje kada cijela lopta prijeđe uzdućnu crtu (aut liniju), bilo po tlu ili zrakom ili udari u strop, sa mjesta gdje je prešla uzdućnu crtu za protivnu momćad. Kod izvođenja ubacivanja, lopta mora mirovati na crti ili iza nje, te se nogom ubacuje u igru u bilo kojem smjeru, a protivni igraći moraju biti udaljeni najmanje pet (5) metara od mjesta na kojem se izvodi ubacivanje. Igrać koji izvodi ubacivanje mora biti izvan igrališta i to mora ućiniti u roku od pet (5) sekundi od trenutka kada je lopta u njegovom posjedu, u protivnom se dosuđuje ubacivanje za protivnu momćad. Iz ubacivanja nogom izravno se ne moće postići zgoditak.

14. UDARAC IZ KUTA

Udarac iz kuta dosuđuje se kada cijela lopta prijeđe poprećnu crtu bilo po tlu ili zrakom, a posljednje je dotakla igraća koji se brani, a zgoditak nije postignut. Kod izvođenja udarca iz kuta lopta se postavlja unutar kutnog luka, a protivnićki igraći moraju biti udaljeni najmanje pet (5) metara od lopte. Ako igrać koji izvodi udarac iz kuta to ne ućini u roku pet (5) sekundi od kada je u posjedu lopte, dosuđuje se ubacivanje za vratara protivnićke momćadi. Zgoditak se moće postići izravno iz udarca iz kuta, ali samo protivnoj ekipi.

15. IGRA VRATARA

Vratar iz svog prostora ubacuje loptu u igru rukom, a lopta je u igri ćim je vratar ispusti iz ruke. **Zgoditak se ne moće postići izravno iz vratarevog ubacivanja lopte u igru.** Vratar mora u roku pet (5) sekundi ubaciti loptu u igru, a ako to ne ućini biti će kaźnjen neizravnim slobodnim udarcem, koji se izvodi sa crte kaznenog prostora (6 metara). Vrataru se u kazneni prostor lopta moće vratiti nogom, ali je on **ne smije igrati rukom**, već samo nogom. Izuzetak je, ako je vraćena od suigraća glavom, prsima ili natkoljenicom, odnosno ako je lopta došla do vratara od strane suigraća nenamjerno, tada je vratar moće igrati i rukom. U protivnom se dosuđuje neizravni slobodni udarac sa crte kaznenog prostora (6 metara). U slućaju da ekipa mijenja vratara sa igraćem, taj igrać mora imati boju dresa razlićitu od svih sudionika. Vrataru je dozvoljen klizeći start u vlastitom kaznenom prostoru, pod uvjetom da je cilj lopta i da njome igra.

16. SEDMERC

U slućaju potrebe za dobivanje pobjednika izvođenjem sedmeraca svaka momćad određuje tri (3) razlićita izvođaća koji sedmerce izvode naizmjenićno. Ukoliko ni tada nema pobjednika svaka momćad određuje po jednog (1) izvođaća (moće biti i iz prve serije) koji ih izvode do krajnjeg pobjednika. Vratar se moće mijenjati tijekom izvođenja svakog udarca. Igrać koji je završio utakmicu sa vremenskom kaznom (2 minute) moće izvoditi sedmerce.

ZIMSKA MALONOGOMETNA LIGA NSS - SZGSN 2024

Nogometni klub :

Kategorija :

Redni broj	Broj dresa	Prezime i ime igrača	Godina rođenja	NAPOMENA
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				

Kapetan	
Trener ili voditelj	
Predstavnik kluba	

TROFEJ GRADA SVETA NEDELJA 2024

SUBOTA 13.01.2024.

Redni broj utakmice		VRIJEME	KATEGORIJA	EKIPA 1	EKIPA 2	REZULTAT	sudac	delegat	med. osoblje
1	1	9:00	MINIĆI	GNK TIGAR SVN 1	GNK TIGAR SVN 2				
2	2	9:30	MINIĆI	NK ZRINSKI 1	NK ZRINSKI 2				
3	3	10:00	MINIĆI	GNK TIGAR SVN 1	HNK KOBRE SAMOBOR				
4	4	10:30	MINIĆI	NK ZRINSKI 1	GNK TIGAR SVN 2				
5	5	11:00	MINIĆI	HNK KOBRE SAMOBOR	NK ZRINSKI 2				
6	6	11:30	KADETI	NK SAVA STRMEC 1	NK SAVA STRMEC 2				
7	7	12:00	KADETI	HNK KOBRE SAMOBOR 1	HNK KOBRE SAMOBOR 2				
8	8	12:30	KADETI	NK SAMOBORSKI OTOK	NK SAVA STRMEC 1				
9	9	13:00	KADETI	NK ZRINSKI	NK TOP				
10	10	13:30	STARIJI PIONIRI	NK TOP 1	NK TOP 2				
11	11	14:00	STARIJI PIONIRI	NK ZRINSKI	NK BESTOVJE				
12	12	14:30	STARIJI PIONIRI	NK SAVA STRMEC	NK GALGOVO				
13	13	15:00	STARIJI PIONIRI	NK SAMOBORSKI OTOK	NK ZRINSKI				
14	14	15:30	LIMAČI	NK BESTOVJE	NK ZRINSKI				
15	15	16:00	LIMAČI	NK SAVA STRMEC 1	NK SAVA STRMEC 2				
16	16	16:30	JUNIORI	NK ZRINSKI 1	NK ZRINSKI 2				
17	17	17:00	JUNIORI	GNK TIGAR SVN 1	GNK TIGAR SVN 2				
18	18	17:30	JUNIORI	HNK KOBRE SAMOBOR	NK TOP				
19	19	18:00	JUNIORI	NK SAVA STRMEC	NK STUPNIK				

TROFEJ GRADA SVETA NEDELJA 2024

NEDJELJA 14.01.2024.

Redni broj utakmice		VRIJEME	KATEGORIJA	EKIPA 1	EKIPA 2	REZULTAT	sudac	delegat	med. osoblje
1	20	9:00	PRSTIĆI	GNK TIGAR SVN 1	GNK TIGAR SVN 2				
2	21	9:30	PRSTIĆI	HNK KOBRE SAMOBOR 1	HNK KOBRE SAMOBOR 2				
3	22	10:00	PRSTIĆI	HNK KOBRE SAMOBOR 3	GNK TIGAR SVN 1				
4	23	10:30	PRSTIĆI	GNK TIGAR SVN 2	HNK KOBRE SAMOBOR 1				
5	24	11:00	PRSTIĆI	HNK KOBRE SAMOBOR 2	NK ZRINSKI				
6	25	11:30	PRSTIĆI	GNK TIGAR SVN 3	HNK KOBRE SAMOBOR 3				
7	26	12:00	PRSTIĆI	NK ZRINSKI	GNK TIGAR SVN 3				
8	27	12:30	ML.PIONIRI	NK TOP	NK BESTOVJE				
9	28	13:00	ML.PIONIRI	NK SAMOBORSKI OTOK	NK SAVA STRMEC				
10	29	13:30	ML.PIONIRI	NK BESTOVJE	NK ZRINSKI 2				
11	30	14:00	ML.PIONIRI	NK SAVA STRMEC	NK TOP				
12	31	14:30	ML.PIONIRI	NK ZRINSKI 1	NK SAMOBORSKI OTOK				
13	32	15:00	ML.PIONIRI	NK ZRINSKI 2	NK ZRINSKI 1				
14	33	15:30	VETERANI	NK SAVA STRMEC	VNK TIGAR RAKITJE				
15	34	16:00	VETERANI	GNK TIGAR SVN	NK GALGOVO				
16	35	16:30	VETERANI	NK SAMOBORSKI OTOK	NK SAVA STRMEC				
17	36	17:00	VETERANI	NK GALGOVO	VNK TIGAR RAKITJE				
18	37	17:30	VETERANI	GNK TIGAR SVN	NK SAVA (MS)				
19	38	18:00	VETERANI	NK KONŠČICA	NK SAMOBORSKI OTOK				
20	39	18:30	VETERANI	NK SAVA (MS)	NK STUPNIK				
21	40	19:00	VETERANI	NK STUPNIK	NK KONŠČICA				